

# 全国大学生数字贸易综合技能大赛组织委员会

赛组字(2024)060615号

## 2024年第三届全国大学生数字贸易综合技能大赛 跨境直播赛道华北赛区选拔赛赛项规程

### 一、赛项名称

赛项名称：第三届全国大学生数字贸易综合技能大赛跨境直播赛道华北赛区选拔赛

### 二、竞赛组织机构

主办单位：浙江大学中国数字贸易研究院

承办单位：全国大学生数字贸易综合技能大赛组织委员会

山西财经大学国际贸易学院

### 三、竞赛目的

全国大学生数字贸易综合技能大赛聚焦数字化商品贸易、数字化服务贸易、数字化贸易技术、数字化贸易生态搭建(平台、金融、物流、供应链服务)，创新数字贸易人才培养新模式，提高大学生的综合素质和数字贸易专业技能，以促进国际贸易与大数据、人工智能的融合发展，构建数字贸易强国。

同时，大赛将成为数字贸易校企合作平台、校际交流平台以及全国大学生同台竞技的国际化舞台，吸引企业、学生(包括留学生)和高校教师积

极参与数字贸易的课外实践活动，为培养优秀的全球化数字贸易人才创造条件，不断提高国际贸易数字化、绿色化水平，为高水平对外开放和数字化外贸高质量发展提供专业人才支撑。

#### **四、竞赛内容**

参赛选手自行对接企业，获得营销产品资料及相关参数。在比赛时间内，围绕所选择企业的产品撰写直播脚本（PDF 格式），并录制直播视频（10 分钟以内，MP4 格式）

#### **五、竞赛方式**

比赛采用撰写直播脚本（PDF 格式）、录制直播视频（10 分钟以内，MP4 格式）的方式进行。2024 年 7 月 19 日 17:00 之前，使用队长账号在大赛报名系统作品上传处进行提交。

#### **PDF 文档格式要求：**

1. PDF 文档应包含：企业书面授权证明（格式可参考附件 1）、产品资料及相关参数、中英文直播脚本各一份。
2. PDF 文档格式要求 A4 纸排版，中文正文为仿宋\_GB2312，英文正文 Times New Roman 小四；
3. PDF 文档首页为封面，需单独设计封面（无需单独设置为一个文件，作为首页与其他内容放在一起），封面内容需包含团队 ID、团队名称、项目名称，其他信息均不得出现，否则认定为作弊，取消参赛资格。
4. 作品命名要求：团队 ID-团队名称-直播文档

#### **直播视频要求：**

1. 直播语言为英语

2. 时长在 10 分钟以内，MP4 格式，手机端竖屏格式，大小 200MB 以内；
3. 视频首帧为封面，3 秒左右，封面需包含团队 ID、团队名称、项目名称，其他信息均不得出现，否则认定为作弊，取消参赛资格；
4. 作品命名要求：团队 ID-团队名称-直播视频。

## 六、竞赛安排

竞赛不设组别，于 2024 年 7 月 19 日 17:00 截止作品上传，7 月 20 日评分。

## 七、参赛对象

获得区域赛线上赛名额的队伍。（若有成员信息变更请于 6 月 15 日前填写成员信息变更申请，见附件 2）

## 八、竞赛环境

竞赛场地由山西财经大学国际贸易学院（山西省太原市坞城路 696 号）提供。

## 九、成绩评定

评审专家组将根据评审标准对参赛队伍提交的直播脚本及直播视频进行评审打分，最终取专家评分的平均分作为参赛队伍成绩。

$$\text{总成绩} = \frac{\text{专家打分总和}}{\text{专家人数}}$$

## 十、晋级规则

根据组内各参赛队伍的最终得分从高到低进行排名，分别评选出一等奖、二等奖及三等奖，比例分别为区域赛晋级队伍的 15%、30%、55%。根据各竞赛组内获奖情况选拔各组一等奖进入全国总决赛（每所院校最多不超



过5支队伍，若出现上述情况则晋级名额按成绩顺延至下一位）。

### 十一、评分标准

详见附件3。

### 十二、成绩公布

获奖名单将在大赛官网（[www.cbecbe.com](http://www.cbecbe.com)）和竞赛官方钉钉群进行公示。公示3天无异议后，正式公布获奖名单。

### 十三、参赛费用

赛事不收取费用，差旅费用自理。

### 十四、申诉与仲裁

比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，代表队队长可在比赛结束后2小时之内向仲裁委员会提出书面申诉，申诉书应包括申诉原因、申诉诉求、申诉团队等内容，并由申诉团队所在二级学院院长签字盖章，申诉邮箱：[mail@cbecbe.com](mailto:mail@cbecbe.com)。

### 十五、竞赛宣传

大赛组委会通过网站（[www.cbecbe.com](http://www.cbecbe.com)）和大赛官微对赛事进行广泛宣传。

钉钉交流群：[85930004705](https://t.me/85930004705)、[86565005562](https://t.me/86565005562)，仅限指导教师和参赛队伍队长



# 附件 1 品牌授权合同

## 品牌授权合同

本授权合同（以下简称“本合同”）由以下双方于 [授权人公司名称]（以下简称“授权人”）与 [被授权团队名称]（以下简称“被授权人”）之间签订。

### 1. 授权人信息：

公司名称：[授权人公司名称]

地址：[授权人公司地址]

联系人：[授权人联系人姓名]

联系电话：[授权人联系电话]

电子邮箱：[授权人电子邮箱]

### 2. 被授权人信息：

团队名称：[被授权团队名称]

团队 ID：[被授权团队 ID]

团队联系人：[被授权团队联系人姓名]

联系电话：[被授权团队联系电话]

电子邮箱：[被授权团队电子邮箱]

### 3. 授权内容：

授权人作为 [商标名称] 商标的持有者，在此授权被授权人使用授权人的品牌在“第三届全国大学生数字贸易综合技能大赛数字贸易跨境直播赛道 [区域名称] 区域总决赛”中进行虚拟直播。被授权人可以在直播中使用授权人的商标进行品牌推广，并保证所售商品均为正品。

### 4. 授权期限：

本合同授权期限自 [授权开始日期] 起至 2024 年 7 月 21 日止。

### 5. 责任与风险：

被授权人在使用授权人品牌进行推广的过程中，应遵守相关法律法规和市场规则，确保推广活动的正当性和合法性。如因被授权人的行为导致任何风险或责任，应由被授权人承担。

### 6. 终止：

授权人有权在以下情况下终止本合同：

- 被授权人违反本合同的任何条款；
- 被授权人的行为对授权人的品牌形象或声誉造成负面影响；

c) 法律要求或授权人因其他原因需要终止本合同。

7. 其他条款：

本合同一式两份，双方各执一份。本合同自双方签字（或盖章）之日起生效。

授权人签字（或盖章）：-----

被授权人签字（或盖章）：-----

签订日期：----年----月----日

## 附件 2 队伍信息更正申请

### 2024 年全国大学生数字贸易综合技能大赛 XX 赛道 XX 学校 XX 队伍（队伍 ID: XX）信息更正申请

更正理由							
原团队信息	序号	姓名	手写签名	更正后团队信息	序号	姓名	手写签名
	1				1		
	2				2		
	3				3		
	4				4		
	5				5		
		指导教师	手写签名			指导教师	手写签名
	1				1		
	2				2		
	团队联系方式	联系人姓名			联系电话		
电子邮箱							
所在学校学院意见	<p style="text-align: center;">所在学校学院：（盖章）</p> <p style="text-align: center;">日期：</p>						

注：①电子版报名表命名规则：“XX 赛道 XX 学校 XX 队伍信息更正申请”；

②2024 年 6 月 15 日 18:00 点前将信息更正表（手写签名）电子版（扫描或拍照）和 Word 版发送到组委会邮箱 mail@cbece.com，逾期不再受理；

③若队伍成员来自不同的院系，所盖公章需为队长所在院系公章

### 附件 3 评分标准

项目	模块	评分细则	分值
专业性	对跨境直播的了解	熟悉阿里巴巴国际站跨境直播流程	5
内容完整性	时长	达标，未超时	5
	直播脚本内容	文档内容满足竞赛要求，每缺少一项扣 5 分；脚本信息充分，可以挖掘出产品的创意卖点，符合买家预期，满足卖家要求；翻译准确无误	20
直播过程与现场效果评估	无违规	无“虚假宣传、假冒专利、侵犯知识产权、超范围经营、误导消费者绝对话语及不当对比”等行为。	20
	直播视频内容	直播内容整体完整，包含暖场、产品卖点、结尾等内容。	20
	主播能力	专业实力、语言能力、话术、主播形象、职业素养等。	30
总分			100